

# Satel



ZAMEK SZYFROWY WEWNĘTRZNY

**SZW-02**

## INSTRUKCJA OBSŁUGI

### I. PRZEZNACZENIE.

Zamek szyfrowy **SZW-02** przeznaczony jest do sterowania systemem alarmowym (inicjacja zwłoki, załączanie i wyłączanie dozoru), zaczepem elektromagnetycznym drzwi lub innym urządzeniem o poborze prądu do 2A. Wykonany jest w nowoczesnej technologii montażu powierzchniowego (SMD) i umieszczony w estetycznej obudowie plastikowej z podświetlaną klawiaturą silikonową. Montowany może być tylko w pomieszczeniach zamkniętych.

### II. CHARAKTERYSTYKA TECHNICZNA.

Zmianę stanu zamka uzyskuje się po podaniu poprawnego kodu dostępu (maksymalnie 12 cyfr) i zakończeniu go znakiem [#]. Zaprogramowany w zamku kod dostępu pamiętany jest w pamięci nieulotnej EEPROM, dzięki czemu nie ulega rozprogramowaniu po wyłączeniu zasilania.

Wprowadzenie niepoprawnego kodu generuje sygnał ostrzegawczy. Trzykrotne wprowadzenie niepoprawnego kodu powoduje uaktywnienie wyjścia **ALM**. Poprawny kod przełącza wyjście **ALM** do stanu nieaktywnego. Wyjście **ALM** można wykorzystać do sterowania wejściem centrali alarmowej, nie nadaje się ono do bezpośredniego sterowania działaniem przekaźnika.

Zamek szyfrowy **SZW02** może pracować w dwóch trybach (tryb pracy ustala zwora **BI/MONO**):

**Tryb bistabilny** - wprowadzenie poprawnego kodu powoduje przełączenie ze stanu **ON** w stan **OFF** (lub odwrotnie), do czasu kolejnego wprowadzenia poprawnego kodu.

**Tryb monostabilny** - wprowadzenie poprawnego kodu powoduje przełączenie ze stanu **ON** w stan **OFF** na okres zwłoki czasowej, regulowanej skokowo zworą **SHRT/LONG** i płynnie potencjometrem (dla **SHRT** od 2.5 do 25 sekund, dla **LONG** od ok.10 do 300 sekund).

Pozycję styków przekaźnika wyjściowego (**C, C**) w stanie **ON** określa się przy pomocy zwory **NO/NC**. Gdy ustawiona jest ona w pozycji **NO**, styki przekaźnika w stanie **ON** są rozwarte, a w stanie **OFF** zwarte.

Podświetlenie klawiatury można włączyć lub wyłączyć, ustawiając odpowiednio zworę **ON/OFF**.

Zamek posiada styk antysabotażowy (styki **TMP**), działający w przypadku otwarcia obudowy lub zerwania ze ścianą, a także dodatkową diodę świecącą (styki **+LD, - LD**), do sygnalizacji np. stanu systemu lub przekazania innej informacji.

### III. PROGRAMOWANIE KODU.

Aby zmienić kod należy wprowadzić kod aktualny kończąc go znakiem [\*], następnie podać nowy kod i także zakończyć znakiem [\*]. Kod może składać się maksymalnie z 12 cyfr. Powinno stosować się kody 4 cyfrowe i dłuższe.

Ponieważ kod dostępu pamiętany jest w pamięci nieulotnej, przywrócenie  **kodu początkowego** wymaga wykonania następującej procedury:

- 1) odłączyć zasilanie zamka,
- 2) założyć zworkę na kołki RESET,
- 3) włączyć zasilanie zamka i zdjąć zworkę.

Procedura **restartu hasła** programuje jednocyfrowy  **kod początkowy - 0**.

### IV. INSTALACJA.

Zamek przystosowany jest do montażu natynkowego. Mocuje się go przykręcając spód do  **płaskiego** podłoża. Przewód należy przełożyć przez duży prostokątny otwór. Zamek zasilany jest  **napięciem stałym** - zasilanie podłącza się do styków  **+12V** i  **GND**.  **Napięcie zasilania należy włączyć po wykonaniu podłączeń i ustawieniu zworek konfiguracyjnych.**

### V. DANE TECHNICZNE.

Zasilanie.....	DC 9V do 16V
Pobór prądu bez podświetlenia klawiatury .....	7mA
Pobór prądu z podświetleniem klawiatury .....	35mA
Obciążalność wyjścia ALM ("otwarty kolektor") .....	50mA
Obciążalność styków przekaźnika.....	2A

